

Dalla confidenza alla competenza

Nel mondo del lavoro odierno il computer è un protagonista assoluto in tutte le attività, e si registra l'esigenza di lavoratori che siano in grado di utilizzare il computer a livello professionale.

Ciò non significa saper utilizzare i social, navigare su internet o saper gestire le mail, ma significa essere un utente evoluto esperto, capace di muoversi in autonomia, conoscendo strumenti e tecnologie del proprio settore di competenza.

Con questa iniziativa **diGenova** vuole far passare i **ragazzi del terzo millennio**, nativi digitali, dalla **confidenza** alla **competenza** su tali strumenti.

A tale scopo **diGenova** ha definito un percorso di diffusione della cultura digitale dedicato alle **Scuole Medie Superiori**.

Il percorso

Il percorso di diffusione della cultura digitale è articolato in **tre momenti**, formativo, informativo e orientativo, e costituisce solo il primo e fondamentale passo nella costruzione di una competenza sugli strumenti e le tecnologie che sono presenti nel mondo del lavoro.

- Il momento **Formativo** è basato su corsi volti al conseguimento di una competenza specifica
- il momento **Informativo** ha carattere divulgativo con l'obiettivo di ampliare la cultura scientifica e tecnologica
- il momento **Orientativo** fornisce criteri e strumenti per identificare percorsi di studio che consentano di inserirsi nel mondo delle professioni digitali, che offre molte opportunità interessanti e soddisfacenti.

Chi siamo

diGenova è una iniziativa nata sotto l'egida del **Comune di Genova**, che si pone il generale obiettivo della **diffusione della cultura digitale a Genova e in Liguria**, partendo dal presupposto di quanto ciò si ponga come un requisito imprescindibile per il progresso economico e industriale della città, e la conseguente crescita dell'occupazione, del benessere e della cultura cittadina.

L'iniziativa si basa su **tre pilastri fondamentali**:

- la costruzione di una "**casa digitale**", che funga come centro di aggregazione e diffusione delle tecnologie digitali per il pubblico
- l'organizzazione di **eventi pubblici** per la diffusione della cultura digitale
- l'organizzazione di uno sforzo organico di **formazione** nel campo delle tecnologie digitali e più in generale di **orientamento professionale** degli stessi.

Questa ultima azione è rivolta sia ai giovani in ritardo culturale e scolastico, sia più genericamente agli studenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado.

Si vuole in tal modo fornire un contributo al **superamento del gap culturale tra tradizionale formazione scolastica e requisiti del mondo del lavoro**, e del mondo in generale, e al tempo stesso favorire una più matura e consapevole scelta da parte dei giovani del proprio futuro professionale.

Le iniziative

Come prima iniziativa concreta sul territorio e grazie al contributo dei clubs **Rotary genovesi**, **diGenova** ha proposto un percorso di cultura digitale agli studenti del **Liceo Classico Statale “Andrea D’Oria”** e del **Liceo Statale Classico e Linguistico “G. Mazzini”**. Ogni Liceo ha scelto fra le proposte elencate di seguito.

Le proposte

ECDL BASE

Corso di dodici ore, distribuito in 8 incontri pomeridiani della durata di un’ora e mezza, fornisce gli elementi di base per il conseguimento della PATENTE EUROPEA DEL COMPUTER (ECDL-BASE).

A tutti gli studenti partecipanti al corso viene fornita a titolo gratuito la skills card, che è un documento ufficiale e personale, emesso da **AICA** (l’ente che gestisce l’ECDL in Italia), che serve ad abilitare il suo proprietario a effettuare esami ECDL e a registrare gli esami effettuati.

PILLOLE DI CONOSCENZA

Un ciclo di 8 mini-conferenze, definite “pillole di conoscenza”, su alcune delle tecnologie digitali più attuali e utilizzate nel mondo .

I temi trattati sono:

- Le Tecnologie Esponenziali
- Realtà Virtuale/Aumentata
- Robotica
- Big Data
- AI – Intelligenza Artificiale
- BlockChain
- CyberSecurity
- Mappe mentali e Comunicazione Digitale

STAGE CODING

Uno stage “**AlgoRitmi**” di 3 giorni, allo scopo di avvicinare in modo facile e divertente i ragazzi alla programmazione (coding), attraverso attività ed esercizi che hanno come comune denominatore la musica.

Lo stage si svolge presso il dipartimento **DIBRIS di Unige** e viene utilizzato il linguaggio Sonic Pi .

Alle attività di avvicinamento alla programmazione vengono affiancate altre attività di tipo laboratoriale (costruzione di un’orchestra digitale), alcune attività seminariali, sempre su tematiche informatica & musica, e una presentazione del corso di studi in informatica con la possibilità di porre domande direttamente agli studenti del corso di studi.

Le attività prevedono il coinvolgimento attivo dei partecipanti.

Per potenziare le competenze trasversali, le attività sono svolte a gruppi e sono previste due competizioni tra gruppi (con presentazione agli altri gruppi di quanto realizzato) in ottica “gamification”.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI
DI GENOVA

Dibris



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI GENOVA

DI GENOVA
Urban Digital transformation



www.digenova.org

E-mail:
formazione@digenova.org